

# BASICAS del TELESCOPIO y MODALIDADES para OBSERVACION

(cumplimentar guarismos en azul)

Modo seleccionado de trabajo		VISION por OCULAR <i>y modo Afocal</i>	FOCO PRIMARIO <i>Con Factor Cámara</i>	PROYECCION de OCULAR <i>Con Factor Cámara</i>
Básicos del Telescopio	Ø objetivo	8,0"	8,0"	8,0"
		203,2 mm	203,2 mm	203,2 mm
	DF <i>DF's x Fcám</i>	2.032,0 mm	2.032,0 mm	2.032,0 mm

Orientación para Composición: **MEJOR BUENA POBRE MALA**

Relación focal F		20,0	20,0	157,9	
Resolución Rayleigh	Color 0,550 µm	0,68"			
	Por Pixel H V	Binning x 1	0,28"	0,28"	0,04" 0,04"
FWHM		2,51 arc.seg. 3,7 veces Ø	6,2 veces Ø	49,3 veces Ø	
Adicionales	Reductor F	0,00	0,00	0,00	
	Barlow x	2,0	2,0	2,0	
Ocular	df	12,5 mm		12,5 mm	
	Campo Aparente	52,0°			
TeleXtender dist.: Ocu. a chip				98,7 mm	
DF <sub>eq</sub> Effective focal length		4.064,0 mm	4.064,0 mm	32.089,3 mm	
Aumentos equivalentes	en Ocular	325,1 Xeq			
	± sobre Chip		187,8 Xeq	1483,1 Xeq	

Campo H V cubierto Plate Scale	575,8"	878,0"	659,7"	111,2"	83,5"
Pupila de salida Teórica	0,63 mm	1,08 mm	0,14 mm		
Campo visión - Campo Oc / Xeq	575,8 s.arc	996,7 s.arc	126,2 s.arc		

Niv.Oscuid. - Mag.Límite Optica	Medio ±	11,54	Alto ±	14,05	Óptimo ±	16,56
Niv.Oscuid. - Mag.Límite CCD		-		17,82		20,33

Para el fondo de cielo "FC" ver [TABLA\\_06](#) dependiendo del FWHM

# CARACTERISTICAS de CAMARA

	Pixel en µm	Medida Chip	nº de Pixels	Diagonal Chip_Sensor
FORMATO	5,60 µm	17,30 mm	3089 H	± 21,64 mm
3089 H	5,60 µm	13,00 mm	2321 V	
2321 V	Ref. mod. de CAMARA		OLYMPUS E-330	
Ø y tipo de Monitor para visionar			9,0"	228,6 mm 4/3
<b>Seleccionar MODO de GRABACION</b>				
B "Bulb" - V "Video"		<b>V</b>	Video *.avi	

NOTA: Los aumentos equivalentes, nada tienen que ver con los ópticos, que dependen del Ø objetivo y deberían ser < 2,362 x Ø

# CARACTERISTICAS del OBJETO a OBSERVAR (Mediantes cotas o en arc.seg.)

Objeto a observar	Cotas del Objeto		Angulo de visión en arc.seg.
	± Ø o ←→	Dist. ± a Tierra	
Cráteres en LUNA	500 Km	384.408 Km	268,29 arc.seg.
	-	-	0° 04' 28,3"

Base de referencia	
Ejemplo E_55	
Patrón para:Objetos luminosos	
Ø objetivo	279,4 mm
DF <sub>eq</sub>	7555,0 mm
Nº Imág. sin filtro	944 f
Por frame	20 s c.u.
Ø aparente	20,4"
Vel. Obtur.	1/25 s

ortes para trabajar con el "Telescopio" y "Cámara digital" seleccionados	Ø aparente del OBJETO a observar, u obtenido en características	
	268,29 arc.seg.	4,47 arc.min.
	± SEEING ? / 10	
	7,5	
Utilizar modo: "OCULAR", "FOCO PRIMARIO" o "PROYECCION de OCULAR" SEGÚN OBTENIDOS		

Nº Frames para	268,29 "∅		± 546 f	± 69 f
Reducción aparente de ruido			± 23 veces	± 8 veces
Tiempo de frame	20 s c.u.		20 s c.u.	20 s c.u.
Filtro % transmisión	33,6%	#21 Naranja 46% + #82A Azul 73%		
Vel. Obturador	1/25 s		1/25 s	1/25 s
Vel. Cuadro	10 fps		10 fps	10 fps
Tiempo en minutos ±			18,20 min	2,30 min

Preferible en modo coloreado

F.O.V. H y V para formato de cámara	14,6'	11,0'	1,9'	1,4'
Por tanto el OBJETO se verá ± veces en H y V	2,8	2,1		
Se visionará ± parcial H y V al			0,4	0,3

UR 06/10/2007

pulsar enlace para:

[Volver a la WEB](#)

Vel.cuadro	10 fps	Ap	
------------	--------	----	--

## FORMATOS PARA FECHAR TRABAJOS

Situación de la fecha >>>	año d.C.	mes	día	h	m	s	hora UTC
	2009	06	15	12	30	30	
El resultado de escribirlo seguido sin espacios -->	2454998,02118 J.D.						
	2009,54249						En formatos
	2009	06	15,52118	Decimales			

**Situación** (en lugar de los actuales) **los valores de trabajo, en las celdas en blanco con guarismos en azul**

Hay que adaptar la ampliación de nuestro equipo, a las condiciones atmosféricas. Si la turbulencia es media ó algo peor, mejor usar ampliaciones reducidas F10 y F15. Es preferible una imagen más pequeña en los videos, porque así podemos subir la velocidad del shutter y por tanto mejorar el detalle y si la imagen es más estable se pueden usar ampliaciones más normales de F20 a F30, o superior si es óptima.